キャラクター名

ヘルハウンド

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		セイバートゥス		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
		突進		ラピッド	1		自身の移動に成功したら、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
		みつくび（よぶうで）		ラピッド	0	自身	アクションを一つラピッドで使用
		のうみそ		オート			2
		よぶんなあたま		オート			2
		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
		スパイク		ダメージ			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+2
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
		しっぽ		オート			1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			