キャラクター名

小夜左文字

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	【物語】人の身を得る前、貴方は物だった。昔のことは覚えていないことも多いけれど。
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
桜花	ひらり、ひらりと桜が舞い散る。桜の美しさは何百年経とうとも色褪せない。
復讐	前の主が抱いていた暗い憎悪の炎…それが貴方の胸を今も焼いている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		お守り[極]		オート	なし	自身	たからもの。【本体】【活きるパーツ】装備しても、自動的にこのパーツが装備する。装備している状態パーツが全て破損状態になる。バトルパート中【下】で、任意の対象1つを選んで次の五行を付与する。このパーツが装備中に状態パーツが1つ破壊される。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃　ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバ　判定出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1 大失敗しても損傷しない
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
脚		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1 してもよい
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		刀：小夜左文字		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1