キャラクター名
リンネ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	秘密
出自（効果）	闇の一族			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	36	40	10	23	12	9
ボーナス	7	12	13	3	7	4	3
クラス修正	0	2	4	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	14	17	3	7	5	4

HP	213
MP	204
フェイト	17

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	大精霊のナイフ(アンビデクスタリティ)	至近	0	41				0	
左手	竜爪の剣(アブストラクター)	至近	-1	29				-4	
頭部									
胴部	アサシンガープ				5	0	0		0
補助									
装身具	ミリタントチャーム								
能力値			14	0	17	0	5	24	12
スキル			8	55	3			2	
その他			2	13				13	5
総計(右)			24	109	25	0	5	35	17 m
総計(左)			23	97					
総計(両)									
ダイス数			6 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	14	1		15	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション　5個	
ハイMPポーション　5個	
万能薬　5個	
耐毒符	
蘇生薬	
漆黒の星	
太陽のリボン	
ジェミニカード	
魔導剣増幅器	
リムブースト・リフレクス	

現在重量：　22		
最大重量：　22	所持金：　-576700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ダークファング	★	3	ﾏｲﾅｰ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	自動	-	
効果：　武器攻撃のダメージは、〈闇〉属性の魔法ダメージとなる。この効果は、メインプロセス終了まで持続する。								
シーフ	1							
効果：								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：　《ステップ》のダンサーのスキルをふたつ使用できる。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：　回避判定の達成値に+[SL*2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：　攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：イニシアチブにメインプロセスを行うことが出来る。行動済みでもメインを行うことが出来、このメインを行ったことで行動済みにならない。								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：　武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：「タイミング:ムーブアクション」のスキルをふたつ使用できる。ただし、ムーブアクションを増やすスキルや、同じスキルを使用することはできない。								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：　戦闘移動を行う。その戦闘移動を行った場合、白兵攻撃のダメージに+2Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：　あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ブラインドスポット	5	4	《フェイント》	-	自身	自動	-	
効果：《フェイント》と同時に使用する。武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する、この効果は《フェイント》の効果が終了するまで持続する。								
魔の白刃	1	25	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：使用する際に属性からひとつ選択せよ。白兵攻撃を2回行う。この攻撃では「タイミング:メジャーアクション」のスキル、パワーは使用できず、「対象:単体※」となり、ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：　武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：　《ワイドアタック》を対象:場面(選択),射程:視界(選択)に変更し、エンゲージしていない対象にも行えるようになる。								

キャラクター名
リンネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*10]する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シーン、シナリオ1回	
効果 :対象が「パッシヴ,アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮さず、持続もせず即座に終了となる。								
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果 :対象が「パッシヴ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用した時に使用。そのスキル、パワーは効果を発揮せず持続もせずに即座に終了する。								
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
クリムゾンミスト	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお、あなたは行動済みとなる。								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定に+1Dする。								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用、双使用	
効果： 命中判定に+1Dする。								
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣使用	
効果： 命中判定+1Dする。								
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*5]する。								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ステップ》の効果が持続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする。								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷】判定に+1Dする。								
ダークマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 〈闇〉属性の魔法ダメージに有効。攻撃のダメージに+1Dする。								
ゴーストアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ピアシングストライク》の効果に+[(SL)D]する。								
嵐の王	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《レイザーストーム》をシナリオ2回に変更し、武器ダメージ+【行動値】する。を追加する。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位:双」の1つの武器として扱う。効果は使用可能だが宣言が必要とするものは同時に使用できない。								
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果 :プリプレイに装備、あるいは携帯している武器からひとつ選択せよ。ただし、マジックアイテムの武器は選択できない。選択した武器に「種別:魔導剣」を追加する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
ツインギミック	1	-	アイテム	-	効果参照	-	魔導剣装備	
効果 :取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。あなたが装備している「種別:魔導剣」の武器の「種別」に、《ツインギミック》で選択した「種別」を追加する。								

キャラクター名
リンネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： あなたが装備している「種別:魔導剣」の武器の「重量」に+3、「攻撃力」に+7、「行動修正」に-3する。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	-	
効果： 「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する。								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】に+2する。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃を受けたとき、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 基本値+3								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 基本値+3								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 基本値+3								
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 基本値+3								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 基本値+3								
トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 基本値+3								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力・器用・敏捷基本値に+1								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】に+CLする。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :罠探知、罠解除、危険感知の判定の達成値に+1する。さらにあなたが作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値に+2する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレジャーハンターⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： フェイト1点消費。ドロップ品決定ロールを行った直後に使用。更にドロップ品決定ロールを1回行う								
トレジャーハンターⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果： フェイト1点消費。選択した能力値+2								
トレジャーハンターⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： フェイト1点消費。インタラプトを消されない								
効果：								