

キャラクター名
ミルト・シュミット

— プレイヤー名 —————

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒險者Lv	2	経歴	[6-3-3]苦手な動物がいる（いた） [2-5-2]まだ恋をしたことがない [4-3-3]近所では一番の物知りだった		
経験点	1830				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13	2		19	3
		敏捷度	4			8	1
体	7	筋力	9			16 + 1	2
		生命力	6			13	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ブリースト(炎武帝グレード)(基本2-290)	2		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	5	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	3
				6

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
冒險者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 3	6	19
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0 / X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	30

装備品	説明
頭	
耳 イヤリング（聖印）	
顔	
首	
背中	
右手 "剛力の指輪"（能力増強の指輪）	特定能力値を+1、壊すと+13（詳細P339）【基本1-329】
腰	
足	
その他	

└ その他メモ

炎武帝グレンダールを信仰する、古いドワーフ一族の娘。
代々鍛冶師を生業にしており、里で作る武具に関して一手に引き受けている。

「一族の起源はライフォス様が始まりの剣を模倣し、魔劍として分け与えた伝説に連なる」という逸話を聞かされて育つたため、剣に対して深い興味を持っている。
始まりの剣から複製された魔劍は、3世紀ほどであれば使い手に神格を与えるため自分も伝説に残る魔剣を作ることを夢見ている。

鍛冶に関しては魔法の知識も重要であり、幼い頃から勉学に励んでいた結果、両親からユーシズ魔法学園行きを進められた。現存する魔剣を蒐集して参考にしたいと考えている。

- 自動失敗
チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ㉐
- ㉑
- ㉓
- ㉔
- ㉕