キャラクター名
アナトラ・カモッティ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	19	8	13	8	11
ボーナス	4	3	6	2	4	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	7	2	4	3	3

HP	44
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			5	0	7	0	3	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	9	7	9	3	11	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
HPポーション	
短剣	

現在重量： 8		
最大重量： 12	所持金： -100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果：命中判定＋1D								
スピリット・オブ・サムライ	1	ー	アイテム	ー	自身	ー	5	
効果：刀武器をSL個取得								
スマッシュ	1	5	マイナー	ー	自身	自動	1	
効果：白兵ダメージ＋筋力								
パワーブレイク	1	6	マイナー	ー	自身	自動	3	
効果：武器ダメージ＋（SL×3）＋スリップ								
アーマーブレイク	1	5	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：ダメージなし、物理防御力ー（SL×4）								
ヒストリー	1							
効果：知力＋1D（歴史など）								
ヴァーナ：狼族	1							
効果：行動＋1、移動＋5								
アスレチック	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー	1	
効果：筋力判定＋1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アナトラ・カモッティ（本名：鴨生 亜虎　Kamou Atora）
6月8日誕、ふたご座、AB型
誕生花：ジャガ（私を認めて）
誕生石：①ウォーターメロントルマリン（希望・潔白・クリエイティビティ）
②ブラックダイヤモンド（征服・自信・革新・超越）
・ダイワ群島国出身。抜刀術の名門・鴨生家の一人娘。
・漆黒のセーラー服（スカートはプリーツで膝丈）に赤いリボン、赤くて長いマフラーと黒い籠手を着用。腰まであるストレートの黒髪を縛らずにそのまま伸ばしている。とろっとした垂れ目で短めの眉。和美人。大きめの黒い狼耳で、尻尾はフサフサな黒色。
・鴨生家を継ぐために生まれたが、性別が女であったため男として育てられた。本人はそのことを何とも思っていなかったし誰よりも最強になってやろうと鬼のようにしごかれ、それでも折れずに努力し続けていた。
・勉強のため古倉庫の中にあった剣術の本を読み漁っていたところ、宮本武蔵伝説の本を発見。二刀流無双の勇姿に憧れ、そのことを純真な眼差しで父に伝えたところ「二刀流など邪道」と言って折檻された。この時から自身のアイデンティティに疑問を持ち始める。
・二刀流への憧れを捨て切れないまま稽古を続けていたが、元来の身体の弱さから肺炎を患ってしまう。
・病気を患ってしまったことを機に父は亜虎を後継にすることを諦め、別の名門家へ嫁ぐことを命じる（政略結婚）。
・自身の性別のアイデンティティを抑え、二刀流の憧れを否定され、自分が何者か分からなくなる。しかしある日全てがどうでもよくなり、鴨生家から失踪。遥か遠くのエリンディル大陸・グランフェルデン王国まで逃亡し、名を捨て、残り僅かな寿命の中で自分が本当にしたかったことをするために生きることを決意。
・自分の出自に深入りせず、ありのままを受け入れてくれた『どうぶつドーナッツ』のみんなのことが大好き。みんなと一緒に強い敵と戦い、美味しいご飯を沢山食べることが今の生き甲斐。
・戦闘スタイルは二刀流。猪突猛進で最前線を突っ切っていくバーサーカー。振りが大きいが、狩人故のの身体能力の高さであり得ない身体の使い方で回避できる。イメージは薩摩示現流。踏み込んで一瞬で相手の懐に飛び込み、首を刎ねる。妖怪『首置いてけ』。