キャラクター名

アインス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
34：死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているのだろうか？
95：死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が開いた。でも、死んで生き返った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
00：最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ぬいぐるみ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		スパイク		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		オート	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる
ポジション		お姫様		ラピッド	0	0-1	自身がダメージを受けた時のみ使用可。対象の他の姉妹1体が次に発動する「アクション」のコストを-1する（最低0
				オート			
頭		のうみそ/頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま/頭		オート	なし	0	最大行動値+1
頭		あご/頭		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね/胴		アクション	1	0	同ターン内の次カウントで使用するマニューバのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた/胴		オート	なし	なし	なし/生贄用パーツ
腕		こぶし/腕		アクション	2	1	肉弾攻撃1
腕		うで/腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた/腕		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね/足		アクション	3	自身	移動1
脚		あし/足		ジャッジ	1	0	妨害1