キャラクタ	-名=							プレイヤ	一名 ——			٦ l -	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
可曲 桜良(かわ	ねさ	(ら)										ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
												効果:					ヴァード	のエキスト	ラ化		
ンドロー	۷.					ワーク	フークス 傭兵		カウ	ヴァー	研究者		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		サラマンダー			_	年齢		28		生別	女]スト分の)HPで復活 ⊤			
プショナル	ν							20	12	ניתב			C:バロール	2	2	major	-	-	synd	-	
覚醒		感染			衝動		加虐	加虐		食率	室 29 %	効果:	 縮退機関	5	2	minor	C値· 至近	-LV 自身		リミット	
出自		貧	泛	経験			記憶喪	記憶喪失					相及依因					ロオ 閏,攻撃力+		クニット	
													白熱	3	3	minor	至近	自身	_	_	
				スポー		成	長して	修正	能力値	HP	29	効果:	— — — — — — — — — — — — — — — — — — —			手変更, 攻撃力			 直:4, 射程	└──── :至近	
肉体		2	1		<u>) </u>				3	行動値	_		氷の回廊	1	1	minor	至近	自身	_	-	
感覚 精神		1	0))				3	(非装備時 戦闘移動	·	効果:			1	戦闘移動	する, 移	動距離+[Lv	/*2]m		
社会		2	0)				2	全力移動			瞬速の刃	3	3	major	武器	_	白兵/射擊	-	
												」 効果:					ダイス+[
肉					感覚			精神 			社会		漆黒の拳	5	3	major	武器	単体	白兵	-	
技能	SL	修正	+		_	修正	技能	SL	. 修正	技能	SL 修正	効果:	4449	1				攻撃力+Lv	4 = 4 + 1		
白兵	9				1		R C ≠ ±			交渉	1	*** = .	自動体温	1	-	major	至近		自動成功) –	
回避 転:8輪装甲車	1 2		芸術:	覚	1		意志 _{知識} :物	理 1	+ - 1	調達 _{情報} : 軍事	1	効果:	 屑鉄の橋	1				支れにくい 効果参照	白新代社	,	
転: 転:			芸術:	+	_		<u>和識・100</u> 知識:レネケ			_{開報・} 半子 情報:	'	】	用めいが			major #i=		XXX本学院 となる		, –	
蓝:			芸術:				知識:心理			情報:		N3NC .		1	l -	major		シーン(選択)		1 –	
転:			芸術:				知識:			·····································		効果:)					」 <u>、、、、、、、、</u> 置や動きわ		1	
転:			芸術:				知識:		1	情報:											
武器·:	コンガ	<u>.</u>	能力	命中値	Cli	有 T行事	全力 射程			メモ		効果:									
<u>- 120 mag -</u> 退機関+アイ				9r+9	GIL	4	_		20(消費	HP*2)+13	3+5+5										
退機関H				7r+9		3			-	費HP*2)+1		効果:			1				ı		
縮退機	関なし	,	白兵	7r+9		1	8			13+5											
JO↑]縮退機関+	アイスス	イススライダー		兵 10r+9		5	1	24(消		費HP*2)+16+6+5		- 効果: 						I			
防	1		価格	装甲		選 行	動) XE				- 効果:									
1933	_		ЩТН	24.1		- 13	333			· ·		1 🗀	· FF(· 47(# F ()) 400	7.7.1	コーカノゴ	+					
												大学時代		くて、ブラ	ックバイト的	的な感じでレネゲ.					明の下について手伝いをして
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0								ー系専攻だったこともあ 直近1,2年より前のことを				イド物資が	含まれる容器	を誤って破	損し覚醒する	•					
コネ			1400						П,	イス		研究施設	(UGN?)のコネでいろい?	ろな仕事を草	4旋してもら	ったが、日当が一	-番高かった	こので傭兵と	して働くこと	ヒが多くなった	Ē.
コネ:研究者						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費				主に指揮	系統を整えたり戦術を考 民衆への被害を最小限に			で終結させること	を傷失する	タイプ					
[応急手当キット]						安定体(スタビリティ) P N				戦地での	実践から研究結果をまと ームは戦車の名前から										
<u>-</u> イススライ)					母親		誠意 N 頻	兼気	1 4	一ムは戦争の名削から								
ウェポン	ノケー	-ス						に 者仲 「		信頼 N 劣]									
										帯感 N M											
										有為 N 看											
							花屋敷	寧子(ダ	`リア) P	誠意 N疎	外感										

千代凪 芥(ちよなぎさん) P 感服 N 劣等感

残り財産P:

5

8

最大財産P: