キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭	白兵	1r+5	1+4	LV*2+2+7		ウォーデンゾーン適用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ウォーデンゾーン	
魂の相棒（指定技能＝白兵）	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
緑の鞭	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	ー		
効果： 武器作成　LV*2+2+7								
マルチウェポン	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	白兵		
効果 :同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を二つ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いほう、攻撃範囲は狭いほうを採用。達成値を-[5-LV](最大0)する。								
アニマルテイマー	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	白兵・ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個								
Ｃノイマン	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： いつもの								
要の陣形	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	3体	ー	シナLV回	
効果： このエフェクトを組み合わせた行動の対象を３体にする。								
妖精の手	1	4	ｵｰﾄ		視界	ー	シナLV回	
効果： ぐるぐる								
なんかとる	★							
効果：								
なんかとる	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								