キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	ダイナーsunlightのウェイター
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	40 %
出自	偽りの家族	経験	死と再生	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-LV							
焦熱の弾丸	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：	攻＋[LV+2]							
灼熱の砦	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	攻＋[LV×3]※R中移動してたら使用							
結合粉砕	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾋﾟｭｱ	
効果：	D+LV個、装甲無視							
クロスバースト	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果：	攻＋[LV×4]、D-2個							
プラズマカノン	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	100↑	
効果：	攻＋[LV×5]							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：	衝動判定D+LV個							
オリジン：ヒューマン	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

RC
プラズマカノン　結合粉砕　クロスバースト基軸
灼熱の砦　焦熱の弾丸1
ダイス補強　炎の加護

□ビルドについての注意
PC1、2共に、エフェクトを最低1つ用いた攻撃によりダメージを与えることができること。
またどちらか一人は範囲攻撃ができること。

□技能値のボーナス
180点の経験点以外に、別途
・PC1 に調理　Lv7
・PC2に接客　Lv7
の技能値を与える。

◆PC2　ワークス：自由
ダイナーsunlightのウェイター/ウェイトレス
好きなことは食べること！　料理が死ぬほど下手。ただし、一品だけPC1以上に上手く作れる料理があり、ダイナーのメニューにも載っている。任意の理由で3年前に、明星燐の店で、彼が作った致死の一皿を食べたことがある。美味かったが見事に死んだ。
◆あると楽しい技能　PC1の美味しい料理をかっさらうつまみ食いの〈技能〉