キャラクター名: 2capチュートリアル用試作（シャドウ放浪者）

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3			20	3
		敏捷度	3			20	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	9			16	2
心	3	知力	3			6	1
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

露払い	OP135p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	賦術の使用に必要
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ステータスは割り振りを採用。所属はヴァグランツ。

幸運のお守り購入RTA
初日の卓でTDBで半額購入する。これが一番早いと思います。c(500+500)=1000=2000/2。
出なかった場合は2日目にGMします。これでc(500+500+1000)=2000Gで購入成功です。お疲れ様でした。
ところで、なぜ1日目で500Gしか貰えないんでしょうか。これが放浪者なんですね。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟