

キャラクター名 4capチュートリアル用試作（シャドウ放浪者） プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	2		22	3	フェンサー	4		
体	7	敏捷度	3	4		24	4	スカウト	3		
		筋力	9			16	2	エンハンサー	4		
心	3	生命力	9	2		18	3	アルケミスト	3		
		知力	3			6	1				
		精神力	9			12	2				

戦闘特技		露払い	OP135p		p
		武器習熟A/ソード	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
武器専用化	50
盾専用化	50
幸運のお守り (HP)	50
アルケミーキット (MP)	50
名誉点所持	0 /合計 250

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 8	9	7	17										
防護点+1、大きな手袋により必要筋力13まで装備可能																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx2	○□□○□□
マテリアルカード緑A	○□□○□□
マテリアルカード赤B	○□□○□□
	○□□○□□
フリッサ	○□□○□□

レイピア	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	505 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	5	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 10	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品決定の目目に+1。金欠放浪者のマストアイテム。
背中	
右手	大きな手袋 武器と盾に限り必筋を5まで超過できる
腰	アルケミーキット 賦術の使用に必要
足	
その他	

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗チェック
<p>予算計算</p> <p>2cap期間でGM1回PL6回として計算。PL2回目以降は幸運のお守りで報酬が増えているとして仮定する。</p> <p>c(1000+500+560*5) =4300G</p> <p>3cap期間もGM1回PL6回として計算。すべてお守り有。</p> <p>c(2000+1090*6)=8540</p> <p>c(1200+4300+8540)=14040G を予算として計算します。(報酬下限は無視します)</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p> <p>○□□□㉙</p>