キャラクター名	プレイヤー名
ルァンティ&ヒァラユエ	

種族	シャドウ	**種族特徴**	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	**性別**	男&女	**年齢**	35&15
冒険者Lv	2	**経歴**	[経歴表B-2-4]競い合う友人がいた ↑ヒァラユエは1		
経験点	0		[経歴表C-1-2]敵対する者がいる（いた）		
			[経歴表A-1-5]罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	**器用度**	6			23	3
		敏捷度	3			20	3
体	7	**筋力**	8			15	2
		生命力	4			11	1
心	3	**知力**	12			15	2
		精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
エンハンサー	1		
バトルダンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
露払い	OP135p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 5	10	5	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
■消耗品	○□□□○□
アウェイクポーション	○□□□○□
冒険者セット	○□□□○□
	○□□□○□
■武器	○□□□○□
ロングソード	○□□□○□

	○□□□○□
■非金属鎧	○□□□○□
クロースアーマー	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 5	2	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 7	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

買い物□□
12/1の深夜卓と昼卓の報酬で2000G→幸運のお守り
器用と筋力の成長次第で指輪や腕輪、武器を選択する。ファルシオンは高いのでバスタードソード優先。最悪ロングソードでもヨシ。筋力よりは器用B4を優先したい。
3capは薙ぎ払い。この時点で筋力20が理想（要筋力成長3回なので難しいが）。青鋼の打刀をメイン武器に置く。成長はバトダン2→3、エンハンサー1→3、アルケミスト0→1。マッスルベアー、ガゼルフット、バークメイルを獲得予定。購入優先度はアルケミーキットと緑B1枚（3cap開始時点で必須）→武器（青鋼）→腕輪や指輪→武器（青鋼2本目）

略歴は後日追記予定

●ルァンティ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟