キャラクター名
マスターマルタ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	3	8		16
感覚	1	1	1			3
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	353
行動値	2
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	16		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神木の丸太	白兵	16r+12	3	20		
×6	白兵	16r-8		120		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
重装PAアーマー		25	-7	-5	

合計装甲：	25	合計回避：	-7

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C・ノイマン	5		メジャー			シンドローム		
効果：	C値-3							
マルチウェポン	6		メジャー			白兵		
効果：	二つの武器の攻撃力を合計							
ヴァリアブルウェポン	1		メジャー			白兵		
効果：	六つの武器の攻撃力を合計							
伸縮腕	4		メジャー	視界	単体	白兵		
効果：	射程変更							
異形の祭典	6		メジャー		6体	シンドローム		
効果：	対象変更。シーン１回							
ジャイアントグロウズ	4		メジャー		範囲（選択）	白兵		
効果：	対象変更。攻撃力＋２ｄ。シナリオ４回							
獣の殺意	4		メジャー			白兵		
効果：	ドッジ-4D							
ハンティングスタイル	6		マイナ					
効果：	戦闘移動可能。シーン6回							
確定予測	4		メジャー			シンドローム		
効果：	リアクションのC値＋２。シナリオ４回							
螺旋撃	5		マイナー					
効果：	メインプロセスの間リアクションのC値＋１							
復讐の刃	4		オート					
効果：	C値-3でカウンター							
刹那の勝機	1		オート	至近	自身		120%	
効果：	ダメージを０に							
加速する刻	5		イニシアティブ					
効果：	ksk							

キャラクター名
マスターマルタ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
加速する刻 II	5		イニシアティブ					
効果： ksk								
蘇生復活	1		オート	至近	自身			
効果： HP1で復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								