

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	12	8	18	9	9
ボーナス	8	7	4	2	6	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	9	5	2	6	4	4

HP	112
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	長い棒								
能力値			9	0	5	0	4	11	14
スキル	パッシブスキル					32	18		
その他	ディフェンダー適応					15	15		
総計(右)			9	13					
総計(左)					4	54	38	11	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション (ファーマシー) ×2	
チョーク、筆記用具、小型ハンマー	
冒険者セット	
折りたたみ梯子	
くさび×3	
万能薬	

現在重量: 17
 最大重量: 48
 所持金: 160
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:キャンサー	★	なし	パッシブ	なし	自身	-		
効果:	素手の攻撃力を[CL+3]に、物防+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダ+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1	
効果:	カバー行動に行動権を消費しない							
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	ターンSL回	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更							
アームズマスタリー:格闘	1	なし	パッシブ	なし	自身	-		
効果:	格闘武器の命中+1d							
エナジーバースト	5	3	St.up	なし	自身	自動成功		
効果:	ラウンド中、ダ+[SLd]。							
ディフェンダー+5+マジックディフェンダー	5	3	マイナー	なし	自身	自動成功		
効果:	シーン中、物防と魔防+[SL×3]							
レジストコンプリート	1	8	DR直後	-	自身	自動成功	1回SL回	
効果:	ダメージ軽減-[CL×10]							
サバイブ	5	なし	パッシブ	なし	自身	-	頭胴無し	
効果:	物防+[5+SL×2]、魔防+[SL]							
アンブレイカブルボディ	1	なし	パッシブ	なし	自身	-	カバー5	
効果:	物防、魔防+[CL]							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	ダメージ1	
効果:	武器攻撃を単体※化してダ+[CL×10]							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果:	「ディフェンダー」を発動。							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	ダメージ1	
効果:	HPを[CL×10]回復							
クランベル・スタイル	1	-	効果進行終了	-	自身	自動成功		
効果:	HP半分以下or戦闘不能時半分まで回復							
スケイルスキン	1		パッシブ		自身	-		
効果:	物防+[CL+2]魔防+2							

現在重量: 17
 最大重量: 48
 所持金: 160
 預金・借金:

