

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	6000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	10		27 + 1	4	エンハンサー	3		
体	11	敏捷度	7	9		26	4	アルケミスト	1		
		筋力	4	15		30 + 2	5	ライダー	12		
心	7	生命力	7	6		24	4	バトルダンサー	13		
		知力	7	12		26	4				
		精神力	10	2		19	3				

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器の達人	3-212p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	特殊能力完全開放
ビートルスキン	クリティカルレイ
キャッツアイ	
高所攻撃	
騎獣強化	
探索指令	
攻撃阻害	
特殊能力解放	
以心伝心	
超高所攻撃	
極高所攻撃	
人馬一体	
超騎獣強化	
超攻撃阻害	

名誉アイテム	点数
始まりの剣★級冒険者	1500
エルレルナ惑乱操布術	
《迫る刃に怯えよ》 無印~極	
ミハウ式流円闘技	
《ディスラプト》	
名誉点所持 0 /合計 1500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	リュクスベスト	筋力	8	2	
盾		回避力		3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	バトルダンサー	合計値	22	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイラント	2H	38		2d+ 18	10	24	73										
アビス強化C値-1 +12000G				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
機動外骨格	○□□○□□
x5	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□

魔晶石5点	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 7850	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 22	6	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16/×	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 16	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖 装備部位その他を得る
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋
腰	レザー・アムスフィア 筋力1の3本目の腕を得る
足	ディスプレイサーガジェット 装備部位その他を得る
その他筋力増強の腕輪	

装備品	説明
左手	大きな手袋
	敏捷増強の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟
	□□□□㊵