<u></u> キャラク:	ター名===	調告 エ	<u></u>				┌ プレ・	イヤー名			
		諏訪 千 <sup>-</sup>	生 								
ポジシ	ョン	ソロリティ				1	享年 20			20	
メインクラス		レクイエム				B	暗示幸			幸福	
サブク	サブクラス		ロマネスク				龍愛点 0		0		
初期	配置	筹	東園		7	=7 k学 /	D + + =			中应	
最大行	動値		10			記憶り	カカケラ	<u>'</u>		内容	
能力値	クラス	修正	É	計							
武装	2	0 2									
変異	0	0 0									
改造	<b>改造</b> 2		1 3								
	1	<u> </u>	- 1				<del></del>	<del></del>			
	対象	,	種類		狂気,	#				発狂時ペナルティ	
たからもの			依存 3		12345			パーツとして所持。破壊で狂気点+1			気点+1
				3	123						
					12345 12345						
			3 123								
						12345					
		l e					マニ	ューバ			
タイプ 損傷		名前			使月	1 タイ	ミング		射程		
メインクラス		銃神					·				WINK
メインクラ			鈗伳			7	-1-	0	自身	射撃攻撃の	攻撃判定出目+1
メインクラ			新神 子守歌				·	0	自身		
メインクラ	ラス ス	時言	子守歌十仕掛(			オ オ	·		自身	射撃マニューバの攻 Lv3改造	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得
メインクラ サブクラ サブクラ	ラス ス	ラ 時記 アー	子守歌 十仕掛(: ムバイ	ス		オ オ ジ・	ート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	0 0 1	自身 自身 O	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2
メインクラ サブクラ サブクラ 腕	ラス ス	時 時 アー 狙撃	子守歌 †仕掛(: ムバイ ライフ	スル		オ オ ジ・ アク	ートートャッジ	0 0 1 2	自身 自身 0 2~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1 、判定出目+1
メインクラ サブクラ サブクラ 腕 腕	ラス ス	日 時記 アー 狙撃 ショ	子守歌 +仕掛(: ムバイ ライフ ットガ	スルン		オ オ ジ <sup>+</sup> アク アク	ート ート ャッジ !ション	0 0 1 2 2	自身 自身 0 2~3 0~1	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃 1 射撃攻撃 1 +	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1
メインクラ サブクラ サブクラ 腕 腕 頭	ラス ス	ラ 時 アー 狙撃 ショ ス	子守歌 †仕掛け ムバイ ライフ ットガ コープ	ス ル ン		オ オ ジ・ アク アク	ート ヤッジ ション ション	0 0 1 2 2 0	自身 自身 0 2~3 0~1 自身	射撃マニューバの攻 Lv3改道 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭	ラス ス	き 時 アー 狙撃 ショ ス アド	子守歌   †仕掛に ムバイ ライフ ットガ コープ レナリ	スルン		オ オ ジ・ アク アク ジ・	ート ヤッジ !ション !ション ヤッジ	0 0 1 2 2 0	自身 自身 0 2~3 0~1 自身	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	ラ 時 アー 狙撃 ショ ス アド 対戦国	子守歌 +仕掛け ムバイ ライフ ットガ コープ レナリ	スルン		オ オ ジ・ アク アク ジ・ オ アク	ート ヤッジ ション ション ヤッジ ート	0 0 1 2 2 0 0	自身 自身 0 2~3 0~1 自身	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌   †仕掛に ムバイ ライフ ットガ コープ レナリ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ヤッジ !ション !ション ヤッジ	0 0 1 2 2 0	自身 自身 0 2~3 0~1 自身	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マーマ ラーマ ラーマ マーマ アーマー マーマー マーマー マーマー	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マーマ ラーマ ラーマ マーマ アーマー マーマー マーマー マーマー	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マー ラーマー マー・ファー マー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マー ラーマー マー・ファー マー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マー ラーマー マー・ファー マー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マー ラーマー マー・ファー マー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マー ラーマー マー・ファー マー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マー ラーマー マー・ファー マー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マー ラーマー マー・ファー マー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能
メインクラ サブクラ 腕 腕 頭 頭	5	市 アー 狙撃 ショ スド 対戦耳	子守歌 †仕掛(イ カイフ カー ファー ファー ファー ファーフ ファーフ ファーフ ララ マー ラーマー マー・ファー マー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファー・ファ	ンフル		オオ オ アク アク ブ・オ アク ラト	ート ・ート ・セッジ ・ション ・セッジ ・・・ ・・ション ・・・ ・・ション	0 0 1 2 2 0 0 4 2	自身 自身 0 2~3 0~1 自身 1~3	射撃マニューバの攻 Lv3改造 支援2 射撃攻撃1 射撃攻撃1+ 支援2、射 行 射撃	攻撃判定出目+1 撃判定出目-1、コスト-1 造パーツ習得 2 or妨害 2 1、判定出目+1 爆発、判定出目+1 撃攻撃のみ可能 動値+1 撃攻撃 5 ニューバ1つをラピッドで使用可能