キャラクター名

はとむぎ:β

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
宝物	
金欲	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点を加える。支援3。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はまで+1させる。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては数えない。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、このパーツがバトルパート終了時まで損傷せずに残っていた場合、損傷しているパーツ2つを選択し損傷前の状態に戻して良い
腕		単分子繊維		オート	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		それなりのアンデッド		オート			