キャラクター名	プレイヤー名
サーミ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	47

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	2	6

記憶のカケラ	内容
26　パーティー	
84　おばけ	
戦友	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハトムギ	保護	3	①②③④⑤	
アフェルナ	対抗	3	①②③④⑤	
ルナ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		【優雅】		オート			自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		特化【戦乙女】		オート			最大行動値+2。
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		【時計仕掛け】		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
ポジション		【祈り】		アクション	0	味方	このマニューバは宣言されたカウントを1としてカウント1に発動。1～5までに戦兵、パーツ戦闘が自分におかれば自分自身か姉妹の戦兵を1行てよい。このマニューバは1ターン(戦兵)1回行使可
頭		頭【アドレナリン】		オート			最大行動値+1。
脚		任意【ワイヤーリール】		ラピッド	3	0～2	移動1。
腕		任意【パイルバンカー】		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
頭		頭【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
胴		任意【リフレックス】		オート			最大行動値+1。
腕		腕【ガントレット】		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		胴【サイボーグ】		ダメージ	0	自身	防御2。
脚		頭【カンフー】		オート			頭【カンフー】 T:オートC:なしR：自身 最大行動値+1。
腕		たからもの		オート			本