キャラクター名

如月 紬

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 17 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 渇望or反転 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 加速する狂気 | | オート | | 自身 | バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | | 自身 | 白兵攻撃の攻撃判定に+1 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | | 自身 | 同カウント中に他の姉妹が攻撃対象とした相手に攻撃判定した際、攻撃判定+1、ダメージ+1 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | | 自身 | 攻撃判定、切断判定は全て+1。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。 |
| 腕 | | 単分子繊維 | | アクション | 2 | 0〜1 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、最大行動値+2する。バトルパート終了まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復出来ない。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| メインクラス | | 業怒 | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身が与えたダメージにのみ使用可能。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2 |