キャラクター名

クロメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
演奏	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
はとむぎ	嫌悪	3	①②③④⑤	
シテン	信頼	3	①②③④⑤	
マリア	執着	3	①②③④⑤	
ゴース	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバが宣言されたカウントを1としてカウント目に発動。1～5までに狂気、パーツ破損の自分にあればそれは自分自身も破棄の狂気点を下げてよい。このマニューバはターン1度だけ使用可
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0～3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動を妨害されても行動値は減少する。）
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
頭		アンテナ		オート	無	自身	戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、このパーツがバトルパート終了時まで損傷せずに残っていた場合、損傷しているパーツ2つを選択し損傷前の状態に戻して良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの