キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス		Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	32	37	33	10	6
ボーナス	3	3	10	12	11	3	2
クラス修正	0	1	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	3	4	10	13	11	5	3

HP	181
MP	212
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ[]								
左手	なんか盾[]								
頭部	なんか								
胴部	妖精女王のドレス				2	6	15		
補助	ガルダの翼				5	20	20	20	
装身具									
能力値			4	0	10	0	5	21	8
スキル	迦楼羅王のクリスタル					20	20	20	
その他									
総計(右)			4	0	17	46	60	61	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

効果1：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。パッシブ。装備者が使用する、魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+10する。
効果2：妖精王の冠を装備しているキャラクターがシーンに登場している時に有効。パッシブ。装備者が行う魔法攻撃のダメージに+5Dする。
カース：装備者が[逆上]を受けている時に有効。装備者が行うあらゆる判定に-1Dする。

効果1：装備者が飛行状態の時に有効。パッシブ。装備者の【行動値】【物理防御】【魔法防御】に+20する。
効果2：パッシブ。装備者が飛行状態でない場合、装備者が行う武器攻撃の命中判定の達成値に+5、ダメージに+20する。
カース：装備者が飛行状態ではない場合、装備者の【行動値】【物理防御】【魔法防御】は0となり、装備者の行うあらゆる判定に-3Dする。