

キャラクター名
三途川 蘭彦(みとがわ きりひこ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	専任支部長
	ハヌマーン					
オプション			年齢	不詳	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争		初期侵食率	30%
出自	義理の両親		経験	危険な仕事(顧客)	邂逅	主人(霧谷雄吾)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	1			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:UGN +1	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	4r+3		21		装甲無視・シーン選択
	RC	4r+3		24		100%↑ 走行無視・シーン選択
	RC	-1r+3				80%↑/シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: UGN幹部	
コネ: 傭兵	
思い出の一品	
制服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
出自/義理の親	P 憧憬	N 劣等感		
経験/顧客	P 誠意	N 無関心		
邂逅/霧谷雄吾	P 有為	N 隔意		
シナリオ/FHセル"天狼の狩人"	P 好奇心	N 敵愾心		
PC1	P 庇護	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	7	5	Xジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃/装甲無視								
マシラの如く	3	5	Xジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv*10]/ダイス-5/1シナリオ1回								
疾風迅雷	4	3	Xジャー	-	-	対決	ピリア	
効果: 対象はドッジ不可/1シナリオLV回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: C値+1/1シナリオ1回/メジャーアクションを2回行う								
無音の空間	1		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 自らの気配を完全遮断								
彼方からの声	1	1	メジャー	視界	LV□圏内	自動		
効果: 大気中の音声伝達力进行操作する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:私/二人称:君

昔はイリイガルとしてどの組織にも俗さず金で雇われる小規模な傭兵集団に属していた。ある時FHに雇われていたところ任務中に仲間を捨て駒にされ離反。紆余曲折あって今は霧谷雄吾に雇われている。

今回はRCタイプだが、多分白兵の方が得意。

-----基本-----

《サイレンの魔女》Lv7 RC/Xジャーアクション/対象:シーン(選択)/射程:視界/侵蝕値:5/攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃/装甲無視
《疾風迅雷》Lv4 シンドローム/Xジャーアクション/コスト3 対象をドッジ不可にする/1シナリオLV回

{精神}+{侵蝕D}dx+{RC} @10

-----80越え-----

《サイレンの魔女》Lv7 RC/Xジャーアクション/対象:シーン(選択)/射程:視界/侵蝕値:5/攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃/装甲無視
《疾風迅雷》Lv4 シンドローム/Xジャーアクション/コスト3 対象をドッジ不可にする/1シナリオLV回
《マシラの如く》Lv3 シンドローム/Xジャーアクション/対象:単体/コスト5/攻撃力+[Lv*10]、ダイス-5/1シナリオ1回