

キャラクター名
はとむぎS

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	57

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
戦友	あなたには戦友がいた。その顔は覚えていないが、争いの中でもそれは幸せだった。
一人ぼっち	
秘密	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サクラMarkII	独占	3 ①②③④⑤	
	尊敬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点を加える。支援3。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2、このパーツがバトルパート終了時まで損傷せずに残っていた場合、損傷しているパーツ2つを選択し損傷前の状態に戻してよい。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
胴		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		アンテナ		オート	無	自身	戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃判定のみ使用可能。攻撃判定の出目を6にとなり、いかなる効果でも振り直し不可
頭		それなりのアンデッド		オート			
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化にし、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージをあたえない