キャラクター名

割れたガラス_アヤメ2

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		絶対歪曲		アクション	6	0~2	カウント5以上の時のみ使用可。射程内の対象を1体選び、このマニューバ宣言されたカウントを1として数え始めてからカウント目終了時、このパーツが損傷していなければ、対象はパーツを0つ選び損傷させる。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		覚醒領域（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ損傷する。
				オート			
腕		空間抉り		アクション	2	0~2	対象はパーツを1つ選び損傷させる
腕		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	完全解体状態のホラー体を選ぶ。選んだホラーと同じ行動値を払い、そのホラーをあなたと同じエリアか隣接エリアに「増援」として配置する。
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	1ターンに何度でも使用可。同エリアのレギオンを任意の数減らし、減らした数分だけ受けるダメージを減らしてよい。
腕		痩せた腕（よぶんなにく）		オート	なし	自身	なし
腕		痩せた腕（よぶんなにく）		オート			
				オート			
胴		死者暴走		アクション	2	0~1	増援（グール×1）。対象エリアのレギオンを1体減らす。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
				オート			
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		痩せた脚（よぶんなにく）		オート	なし	自身	なし