キャラクター名
ガジャメル・ガルル・ガランドーラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	?
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	20	25	6	12	6	9
ボーナス	7	6	8	2	4	2	3
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	9	10	2	5	2	3

HP	134
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	影羽の剣	至近	-2	15	0	0	0	-1	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	10	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			9	0	10	0	2	15	14
スキル	ｼﾙｽﾄ/ﾌｯﾄﾜｰｸ/ｻﾊﾞｲﾌﾞ/ｱﾝﾌﾞﾚｲｶﾌﾞﾙ		3	15	4	37	16	1	5
その他	戦士の環/ﾌｧｲﾀｰｽﾞｼﾞｭｴﾙ/漆黒の星		3	1		1		1	
総計(右)			13	31	14	53	18	16	19
総計(左)			15	16					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	

現在重量：	0		
最大重量：	58	所持金：	-18800
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ｼｰﾙﾄﾞｽﾄﾗｲｸ	3		P		自身			
効果：	盾装備時、命中攻撃up							
ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	★	2	DR直前	至近	単体			
効果：	護る							
ｶﾊﾞｰﾑｰﾌﾞ	2	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	20m				
効果：	動く							
ｱﾑﾏｽ：長剣	★		P		自身			
効果：	命中up							
ｽﾏｯｼｭ	★	5	ﾏｲﾅｰ		自身			
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞup							
ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸ	★		参照		自身			
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞup							
	1							
効果：								
ｻﾊﾞｲﾌﾞ	5		P		自身			
効果：	頭・胴未装備時、物防魔防up							
ﾌｯﾄﾜｰｸ	3		P		自身			
効果：	頭・胴未装備時、回避攻撃up							
ﾌｭｰﾘｰﾌﾞﾗｯﾄﾞ	1	3	参照		自身	自動		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ受けるごとに攻撃uo							
ｸﾗﾝ＝ﾍﾞﾙ･ｽﾀｲﾙ	★		参照		自身	自動		
効果：	［【最大ＨＰ÷2】］回復							
ｱﾝﾌﾞﾚｲｶﾌﾞﾙﾎﾞﾃﾞｨ	★		P		自身			
効果：	頭・胴未装備時、物防魔防up							
ﾃｸﾆｶﾙｶﾞｰﾄﾞ	★		P		自身			
効果：	頭・胴未装備時、盾の物防up							

CL1時取得スキル
ﾊﾞｯｼｭSL1、ｼｰﾙﾄﾞｽﾄﾗｲｸSL2、ｻﾊﾞｲﾌﾞSL2

キミは闘技場でそこそこの知名度を誇る剣闘士だ。
しかし、キミには記憶がない。親のことも、いたであろう友のことも覚えてないのだ。
だから、キミは戦うのだ。
有名になればどこかにいるかもしれない親が、友がキミを訪ねてきてくれるかもしれない。

だが、最近調子が上がらない。
なかなか勝てないのだ。

そんな時にみた夢。これは現か幻か。
これは強くなるチャンスでもあり、キミの記憶に関係あるかもしれない。

キミはハイブラゼル島に旅立った。

●リビルドによるガルの心境報告

一人で戦ってきたガルは、仲間と戦う心強さを知った。
仲間を護るためには今の自分では力が足りない。
己の刃は敵を倒すためにのみ使ってきた、しかし、これからは仲間を護るために剣を振ろう。

キャラクター名
ガジャメル・ガルル・ガランドーラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ	★		P		自身			
効果：	回避up							
ﾗﾝﾅｯﾌﾟ	★	3	ｾｯﾄ		自身	自動		
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟに移動							
	1							
効果：								
ｸﾛｽｽﾗｯｼｭ	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果：	ﾊﾞｯｼｭによる２回攻撃							
ﾊﾟｰﾌｪｸﾄﾎﾞﾃﾞｨ	1		戦闘不能		自身	自動		
効果：	戦闘不能回復/ｼﾅﾘｵ１回							
ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ：長剣	★		P		自身			
効果：	命中+1ｄ							
ﾊﾞｲｵﾚﾝﾄﾋｯﾄ	★		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	ﾎﾞﾙﾃｸｽ回復/ｼﾅﾘｵ１回							
ﾊｲﾊﾟｰｹﾞｲﾝ	★		P		自身			
効果：	《ｽﾏｯｼｭ》取得が条件、ﾀﾞﾒｰｼﾞに+筋力							
サーチリスク	★							
効果：								
ｽﾋﾟｰﾄﾞｱﾀｯｶｰⅠ	★							
効果：								
ｽﾋﾟｰﾄﾞｱﾀｯｶｰⅡ	★							
効果：								
ｽﾋﾟｰﾄﾞｱﾀｯｶｰⅢ	★							
効果：								
ｴﾝﾗｰｼﾞﾘﾐｯﾄ	★							
効果：								
ﾘﾌﾞｰﾌﾞﾄﾗｯﾌﾟ	★							
効果：								
ﾊﾞｲﾀﾘﾃｨ	★							
効果：								
ﾍﾞｱｱｯﾌﾟ	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：器用	★							
効果：								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：敏捷	★							
効果：								
ﾌｯｸﾀﾞｳﾝ	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ					
効果：								
効果：								