キャラクター名

割れたガラス_主たるオー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		真の主たる大脳		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		真の主たる小脳		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		真の主たる眼		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		真の主たる耳		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		不完全な支配		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ損傷する。
				オート			
腕		強制再起動		アクション	効果参照	効果参照	完全解体状態のホラー体を選ぶ。選んだホラーと同じ行動値を払い、そのホラーをあなたと同じエリアか隣接エリアに「増援」として配置する。
腕		真の主の盾		ダメージ	1	自身	1ターンに何度でも使用可。同エリアのレギオンを任意の数減らし、減らした数分だけ受けるダメージを減らしてよい。
腕		真の主たる腕		オート	なし	自身	なし
				オート			
胴		死者統制		アクション	2	0~1	増援（グール×1）。対象エリアのレギオンを1体減らす。
胴		シェルターの主		オート	なし	効果参照	舞台上のレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける。
胴		真の主たる心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		補助器官		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		真の主たる臓腑		オート	なし	自身	なし
				オート			
脚		真の主たる所以		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定-1。
脚		真の主たる脚		オート	なし	自身	なし
脚		真の主の従僕		ラピッド	3	0~2	移動1