

キャラクター名
基本パーツドール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	渴望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
69官能	
75売った	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	執着	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		リミッター		オート	なし	自身	最大行動値+2(このパーツがバトルパートに損傷した時、宣言することで発動、効果中はこのパーツは修復できない)
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし1回の判定への重複は不可
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		たからもの(アクセサリー)		オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	攻撃判定の出目+1(バトルパートで「地獄」にいる時)
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する