<u>ー</u> キャラク:	ター名==		固定砲台						一 プレ	イヤー名			
ポジシ	ョン								<b>基年</b>				
メインクラス									音示				
サブクラス									<b>寵愛点</b> 4				
初期	配置		煉	<del></del> 獄									
最大行動値			10					記憶の	りカケラ	5		内容	
能力値	り値 クラス		修正合		 計								
武装	0		0 0										
変異	0	0 0											
改造	0	0 0											
									#	 <練			
対象種類狂気点							E気点						
た	からもの	)	依存				23(				19-1	ソとして所持。破壊で狂	5点+1
			3		12345								
							2345						
			3 ①		2345								
					3	1	23(	45					
										ューバ			
タイプ	損傷	易		3前			使用			コスト	射程	白土 市心 ナル	効果
				基装砲 内脳					ション ート	3	0~1		ズ撃2+連撃1 
				アル脳					<u>-</u> -		自身		:行動値+2 :行動値+2
			索敵装置			オ ジャ		ート なし		射撃攻撃マニューバにおける攻撃判定において、出目+1してもよい			
		応急照準							ァッジ	2	0		支援1
			ブービートラップ				ラピッド		1	0~1		動妨害1 	
			装 	甲板				オ				はら	らわた相当