

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |     |     |       |
|---------|-------|-------|-----|-----|-------|
| メインクラス  | バナレット | Lv.1: |     | レベル | 24    |
| サポートクラス | サロゲート | Lv.1: | バトル | 性別  | 男性    |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  | 30代前半 |
| 種族      | ヴァーナ  |       |     | 境遇  | 天啓    |
| 出自 (効果) | 騎士    |       |     | 目標  | 運命    |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 39 | 34 | 40 | 6  | 13 | 9  | 8  |
| ボーナス  | 13 | 11 | 13 | 2  | 4  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 2  | 3  | 1  | 0  | 0  | 1  | 1  |
| 他修正   | 2  |    |    |    |    | 3  |    |
| 能力値   | 17 | 14 | 14 | 2  | 4  | 7  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 415 |
| MP   | 136 |
| フェイト | 17  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 召喚具:女神の焰     | 至近 | 1   | 36  |     |    |    | -1 |    |
| 左手    | クラーケンウィップ    | 至近 | 0   | 22  |     |    |    | -3 |    |
| 頭部    | ライオンマスクS I   |    |     |     | -1  | 10 | 0  |    | -1 |
| 胴部    | 召喚具:テストメント   |    |     |     | 0   | 24 | 12 |    | 0  |
| 補助    | マーブルポイントアーマー |    |     |     | -2  | 10 | 7  |    | -4 |
| 装身具   | グローヴィスの涙     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 14  | 0   | 14  | 0  | 7  | 18 | 22 |
| スキル   |              |    | 6   | 11  | 5   |    |    | 13 | 32 |
| その他   |              |    |     | 20  |     |    |    |    | 30 |
| 総計(右) |              |    | 21  | 67  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 20  | 53  | 16  | 44 | 26 | 27 | 79 |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 5 d | 4 d | 4 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 14  |     |     | 14 | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品          |           |
|--------------|-----------|
| 戦士の環         | 蜚尤角のクリスタル |
| 戦王の武器飾り      |           |
| 免罪の証         |           |
| 黄金剣章         |           |
| 耐毒符          |           |
| 蘇生薬          |           |
| 万能薬 5個       |           |
| ハイHPポーション 5個 |           |
| ハイMPポーション 5個 |           |
|              |           |
| 炎の軍馬         |           |

|       |    |      |         |        |  |
|-------|----|------|---------|--------|--|
| 現在重量: | 21 | 所持金: | -485100 | 預金・借金: |  |
| 最大重量: | 78 |      |         |        |  |

| スキル名  | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定 | 制限           | メモ |
|---|----|-----|--------|-----|----|----|--------------|----|
| オーバーパス  | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -  |              |    |
| 効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1  |    |     |        |     |    |    |              |    |
| ウォーリア   | ★  |     |        |     |    |    |              |    |
| 効果:   |    |     |        |     |    |    |              |    |
| プレバレイション  | 1  | 6   | セットアップ | -   | 自身 | 自動 | セットアップが2回    |    |
| 効果: 「タイミング:セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。その時に同じスキルを連続して使うことはできない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならない。 |    |     |        |     |    |    |              |    |
| ベストルート  | 5  | 3   | セットアップ | 20m | 単体 | 自動 | -            |    |
| 効果: 対象の【移動力】に+[SL*5]mする。この効果はラウンド終了まで持続する。  |    |     |        |     |    |    |              |    |
| ディバインコール  | 1  | 6   | セットアップ | -   | 自身 | 自動 | 5カード回、シーンSL回 |    |
| 効果: 「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択する。そのアイテムを装備する。   |    |     |        |     |    |    |              |    |
| ランニングアウェイ   | 1  | 5   | イニシアチブ | -   | 自身 | 自動 | -            |    |
| 効果: 《ファストムーブ》を同時に使用する。この効果により、《ファストムーブ》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。                         |    |     |        |     |    |    |              |    |
| ファストムーブ   | 5  | 5   | ムーブ    | -   | 自身 | 自動 | シーンSL回       |    |
| 効果: 離脱を行う。あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されていても、離脱を行うことができる。                                 |    |     |        |     |    |    |              |    |
| スカイフォール   | 5  | 10  | ムーブ    | -   | 自身 | 自動 | 聖鎧装備         |    |
| 効果: 飛行状態となり、戦闘移動、もしくは全力移動を行う。その移動を行った場合、白兵攻撃のダメージに+[SL*5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。   |    |     |        |     |    |    |              |    |
| アーマースタイル:エメラルド  | 5  | 8   | フリー    | -   | 自身 | 自動 | 聖鎧装備         |    |
| 効果: 【行動値】と【移動力】に+[SL*5]する。この効果はシーン終了まで持続する。   |    |     |        |     |    |    |              |    |
| スマッシュ   | 1  | 5   | マイナー   | -   | 自身 | 自動 | -            |    |
| 効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。   |    |     |        |     |    |    |              |    |
| バッシュ  | 5  | 4   | メジャー   | 武器  | 単体 | 命中 | -            |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]  |    |     |        |     |    |    |              |    |
| ラッシュ  | 1  | 6   | 効果参照   | -   | 自身 | 自動 | 騎乗           |    |
| 効果: 白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【移動力】する。  |    |     |        |     |    |    |              |    |
| ボルテクスアタック   | 1  | -   | 効果参照   | -   | 自身 | 自動 | シナリオ回        |    |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。                                  |    |     |        |     |    |    |              |    |
| インバルネラブル  | 1  | -   | DR直後   | -   | 自身 | 自動 | シナリオ回        |    |
| 効果: あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。                                      |    |     |        |     |    |    |              |    |
| ファイナルガード  | 1  | -   | クリンナップ | -   | 自身 | 自動 | シナリオ回        |    |
| 効果: すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす   |    |     |        |     |    |    |              |    |

|          |  |              |        |
|----------|--|--------------|--------|
| 現在重量: 21 |  | 所持金: -485100 | 預金・借金: |
| 最大重量: 78 |  |              |        |



