

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	プリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	9	9	9	14	9
ボーナス	4	4	3	3	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	4	3	3	5	4

HP	66
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	選ばれし勇者の剣		-1	12	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	0	4	0	5	6	10
総計(両)			5	12					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: -5200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果: 命中判定に+1D								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: [効果]に[フェイトをn点消費]とあるスキルと同時に使用。フェイト1点につき、MPを10点消費することでフェイトの代わりに出来る。フェイトのすべてをMPで消費すること。ただし[分類:ロール]のスキルには使えない								
マスターラック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: 判定を行った(スキルやファイトの振り直しも終了した)後で使用、その判定のダイスを+1にする								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 命中判定に+1Dする								
バッシュ	5	4	メジャー	-	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージに								
シャインブレイバー	5	フェイト	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 攻撃のダメージに+[SLx5]する								
ドゥームブレイク	★	フェイト	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: 攻撃のダメージを光魔法ダメージに変換し、+[CLx5]する								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: 攻撃のダメージに+[CLx10]する								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

7D+12+25 バッシュ+シャインブレイバー