キャラクター名
クロム

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	悪の秘密結社ネオダイナストカバル			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	10	9	9	13	9
ボーナス	3	3	3	3	3	4	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	4	4	4	5	3

HP	39
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	13	4	4	5	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
第1話で捨てた冒険者セット	野営道具
消費MPP	ハルバード
ポーションホルダー	
毒消し	
MPP	
MPP	
MPP	
HPP	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	

現在重量： 12		
最大重量： 18	所持金： 148	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20M	単体	魔術		
効果： 対象のHPを「3D6+CL×3」点回復								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D6								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定に+「SL+1」D6する。								
クィックヒール	1	5	イニシア	-	自身	自動	1シーン1回	
効果： イニシアティブのタイミングで「ヒール」が使える。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避	盾装備不可	
効果： 回避判定+「SL+2」する								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 戦闘不能を回復。器用の目標値は10								
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運		
効果： 情報判定を幸運で行う。その時、+1D6								
マジカルハーブ	1		アイテム	-	自身	-		
効果： MPP3本プリープレイに貰う								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

地域密着型の、地元住民，から愛される秘密結社
ネオダイナストカバルの構成員。
鉄の掟は”失敗は三度まで許される”

そこの方、政治に興味ありますか？神殿はひどいと思った事は無いですか？