

キャラクター名  
NY-022

プレイヤー名

|        |                               |     |     |
|--------|-------------------------------|-----|-----|
| ポジション  |                               | 享年  | 15歳 |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示  | 人形  |
| サブクラス  | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 0   |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ   | 内容 |
|----------|----|
| α13 売却   |    |
| 65 かわいい服 |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 1  | 1  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 4   | 0  | 4  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ | 赤鞠さん              |
|       |    | 3 ①②③④⑤ | kizuさん            |
|       |    | 3 ①②③④⑤ | あまもこさん            |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |           |    |       |     |     |   |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前        | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |   |
| メインクラス |    | 戦乙女       |    | オート   |     |     | 2   |
| メインクラス |    | 愛撫        |    | ラピッド  | 0   | 0   | 転倒  |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け     |    | オート   | なし  | 自身  | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である |
|        |    |           |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ      |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま       |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご        |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | アドレナリン    |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | エンバーミング   |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可                          |
| 頭      |    | ボイスエフェクト  |    | ジャッジ  | 2   | 0~2 | 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい                                     |
| 頭      |    | エネルギーチューブ |    | オート   |     |     | 2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを損傷しなくてはならない                     |
|        |    |           |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた        |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | 肉切り包丁     |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2   |
|        |    |           |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | せぼね       |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                       |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |   |
|        |    |           |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
| 脚      |    | ホッパー      |    | ラピッド  | 2   | 自身  | 移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効                                    |