キャラクター名

ヨークシャ＝テリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	5.罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
18 切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって……。
67 いじめ	宵つくままに、気分のままに、弱い奴をいたぶってやったこと。そうだ仲間がいた。みんなでそいつを囲んで遊んでやった。蹴ったり髪を引っ張ったり頭に何かかけてやったり。楽しかったなぁ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた眼球(たからもの)	恋心	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【地獄の住人】		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化効果値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。 1ターンに何度でも使用可。
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1 効果つのコスト-1 (最低0)する。
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし。
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1。
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1。
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1。
胴		【つぎはぎ】		オート	なし	自身	自身バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		【よだれじた】		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒。
脚		【やぶれひまく】		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		【歪極にくむち】		アクション	3	0~1	肉弾攻撃3+連撃1。
腕		【日本刀】		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。
胴		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
頭		「壊れた部品」		オート	なし	なし	眼球。たからもの。
ポジション		【少女】		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。