キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
恋の華	切なく甘い恋の思い出。誰にしていた恋だったのかもわからないけれど。あなたの中にその気持ちは確かにあって。そこをそっと撫でるだけで、あなたは切なさに身を震わせてしまうのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1 効果つのコスト-1 (最低0)する。
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし。
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動１。
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１。
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害１。
ポジション		【助言】		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。 1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		【蠢く肉片】		ダメージ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
胴		【うじむし】		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		【うろこ】		ダメージ	1	自身	防御２。
胴		【だるま】		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇 所の1つを選んで行う。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+ 1
腕		【鉄球鎖】		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒。
頭		たからもの【アクセサリー】		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を1点減らす。