キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低0）にする
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		あご		アクション	2	0	肉団攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉団攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃が敵のパーツを損傷させた際、あなたの（はらわた）が損傷していたならば、一つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値プラス１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
				オート			