キャラクター名: アナベル・トルテ・フォン・シュレーディンガー

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1	4		16	2
		敏捷度	1	2	1	15	2
体	13	筋力	10	35	-1	57	9
		生命力	5	5		23	3
心	8	知力	16	25		49	8
		精神力	7	19		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	セージ	5
コンジャラー	2	エンハンサー	5
プリースト/ダルクレム	10	アルケミスト	5
フェアリーテイマー	12		
スカウト	7		
レンジャー	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
魔力強化	2-230 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
サラービア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
バークメイル		
クラッシュファング		
ヒーリングスプレー		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	レスラードレス		44	-2	16
盾	アステリアの守り		6		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣 ナイフ相当	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
愛憎のスタッフ 防護点+1,抵抗：消滅の回復魔法を抵抗半減にし好感情の対象には1.5倍、悪感情にはダメージ	2H	5	2	2d+ 2		2	15										
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	21

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 19

MP
114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	12			
操霊魔法	2	12			
深智魔法	2	12			
神聖魔法	10	22			
妖精魔法	12	24			

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	
耳	宝石ケース	
顔	浄化の聖印	
首	ロッセリーニの調声器	
背中	野伏のセービングマント	
右手	神盗冥鎖（メルクリウス=チェイン）	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1
その他	多機能チキンベルト	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	
左手	平準の指輪	
	レッサーアームスフィアII	多機能ブラックベルト枠
	ディスプレイサーガジェット	多機能チキンベルト枠

その他メモ

【設定】
ドレイクの貴族の生まれ。
代々ダルクレムの神官を務める珍しい家系だったがダルクレムの理想とする蛮族からほど遠いため初陣を前に放逐されてしまう。
しかしそのはずが未だにダルクレムの声を聞けている自分にコンプレックスと疑問を持っている。
趣味は占い（大抵凶になる）と夢小説を書くこと
蛮族にはもてないが何故か穢れ持ちのくせに妖精に好かれやすいらしく蛮族式の強制契約の妖精魔法ではなく人族式の妖精魔法を使う
【一般技能】
フォーチュンテラー：7(+2)
オーサー；7(+3)
ノーブル：1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アナベル・トルテ・フォン・シュレーディンガー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
-----武器-----	○□□○□□
ドレイクの魔剣	○□□○□□
ストーンx20	○□□○□□
マナスタッフ	○□□○□□
リーチスタッフ	○□□○□□
愛憎のスタッフ	○□□○□□
スパイクブーツ	○□□○□□
└アビス加工	○□□○□□
-----防具----	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
タワーシールド	○□□○□□
レスラードレス	○□□○□□
└脱ぎ捨て加工	○□□○□□
└魔法の鎧+1加工	○□□○□□
└アビス加工	○□□○□□
└アビス加工2回目	○□□○□□
└防弾加工	○□□○□□
アステリアの守り	○□□○□□
└マナタイトの追加装甲	○□□○□□
└コットンクラウンのクッション	○□□○□□
---装飾品-----	○□□○□□
聖印	○□□○□□
└専用化	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
└専用化	○□□○□□
フード付きロングマント	○□□○□□
熟練者のフード付きロングマント	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
ロッセリーニの調声器	○□□○□□
勇者の証（心）	○□□○□□
平準の指輪	○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□
能力値増強の腕輪(知力)	○□□○□□
能力値増強の指輪(敏捷)	○□□○□□
能力値増強の指輪(知力)x2	○□□○□□
ラル＝ヴェイネのダウンルッカー	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□
ホーリーパロット	○□□○□□
多機能チキンベルト	○□□○□□
---冒険道具---	○□□○□□

バルバロス携帯品セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
妖精の宝石3〜4レベルx4	○□□○□□
妖精の宝石11~12レベル	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
〈占星レシピ／天数を読む〉	○□□○□□
享受者のシンボル	○□□○□□
マナチャージクリスタル20点	○□□○□□
---消耗品-----	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
英雄の肉	○□□○□□
イグニスの加護石	○□□○□□
逆鱗隠し	○□□○□□
魔力の矢	○□□○□□
呪抑えの札	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
【ポーション】	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
穢れの賦活酒	○□□○□□
五石水	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
【魔晶石】	○□□○□□
5点x11	○□□○□□
10点	○□□○□□
10点x3	○□□○□□
フェアリードロップx2	○□□○□□
【消魔の加護石】	○□□○□□
１点x4	○□□○□□
【魔符】	○□□○□□
イグニスの魔付x5	○□□○□□
	○□□○□□
【ブルライト博物誌】	○□□○□□
冷徹の針Ｉx3	○□□○□□
龍珠の秘薬x2	○□□○□□
【ドーデン博物誌】	○□□○□□
方位妖精針	○□□○□□
	○□□○□□
【アルケミストカード】	○□□○□□

緑Ａx6	○□□○□□
緑Ｓ	○□□○□□
赤Ａx5	○□□○□□
赤Ｓx2	○□□○□□
	○□□○□□
聖王の冠	○□□○□□
神盗冥鎖（メルクリウス＝チェイン）	○□□○□□
操りの腕輪	○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□
浄化の聖印	○□□○□□
レッサーアームスフィアⅡ	○□□○□□
正しき信念のリング	○□□○□□
ラル＝ヴェイネの羽冠	○□□○□□
野伏のセービングマント	○□□○□□
	○□□○□□
【売却】	○□□○□□
セービングマント	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□