キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾２　連撃１
脚		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、バトルパート終了時、このパーツを修復してもよい
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバにおいて、出目+１してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵肉弾にダメージ+１
ポジション		少女		ラピッド	0	0	少女一人と対話判定を行う。