キャラクタ	ター名===						プレコ	イヤー名				
ポジション		アリス				享年	F					
メインクラス		バロック				暗示	Ī.					
サブクラス		ステーシー				寵愛	愛点 0			0		
初期配置 最大行動値		煉獄 10				記憶のカケラ			内容			
能力値	クラス	修	Œ	合計	7							
武装	1	(0	1	1							
変異	3	0		3								
改造	0 1		1	1								
		•					未	練				
		種類			狂気点		発狂時ペナルティ					
たからもの			依存 3		120	345		気点+1				
				3	120	345						
				3		345						
				3		345						
				3		345						
3 ((1)(2)(02345							
							マニ	ューバ				
タイプ	損傷				使	用 タイミ		コスト	射程		効果	
頭		のうみそ				オー					2	
頭		めだま				オー					1	
頭		あご				アクシ		2	0		単攻撃 1	
頭		カンフー				オー	-	なし	自身	行	·動值 1	

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ	1.5 - 1.5	オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動值 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾 2 連撃 1
脚		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、バトルパート終了時、このパーツを修復してもよい
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は結志、効果中はこのパーツを修復できない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバにおいて、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵肉弾にダメージ+1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	少女一人と対話判定を行う。