キャラクター名
グリム

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	19	9	8	9	19	9
ボーナス	2	6	3	2	3	6	3
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	2	8	3	4	3	7	4

HP	48
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	3	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	3	0	7	6	7
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 4 d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 8000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：グレムリン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定に+1Dする。								
フェイバード	★	2	セットアップ	シーン	場面選択	魔術		
効果： あなたが取得している「フェイス」の効果を対象に適用する								
シャングリ・ラ	★	20	ガーデン	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ガーデンを場面選択/シーン継続に変更する								
ガーデン：草原	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果： 対象が使用するコストに-2する								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 受けるダメージを0にする								
クルーセフィクション	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃の対象が「アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の場合に有効。ダメージに+【精神】する								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面選択	錬金術	-	
効果： [(SL)D+CL(貫通)]の特殊攻撃を行う。								
キープガーデン	★	10	ガーデン	-	自身	自動	-	
効果： ガーデンの効果をシーン終了または移動/転送するまでに変更する								
アルケミカルサークル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定に+1Dする。								
シャープネスガーデン	4	7	メジャー	視界	場面選択	錬金術		
効果： ガーデンの効果を受けている相手に有効。ダメージに+[SLx3]する								
ルートディビジョン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ガーデンのスキルを範囲選択にする								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
フェイス：アーケンラーヴ	1							
効果： あらゆる命中判定の達成値に+1する								

4D+8 錬金術判定
2D+4 魔術判定
4D+8+1 錬金術判定+フェイス
5D+{CL} クラッシュガーデン
5D+{CL}+12 クラッシュガーデン+シャープネスガーデン
5D+{CL}+{精神} クラッシュガーデン+クルーセフィクション
5D+{CL}+12+{精神} クラッシュガーデン+シャープネスガーデン+クルーセフィクション
通常消費
:MP-2 フェイバード
:MP-3 クルーセフィクション
:MP-6 ガーデン：草原
:MP-7 シャープネスガーデン
:MP-7 クラッシュガーデン
:MP-10 キープガーデン
:MP-20 シャングリラ

草原
:MP-1 フェイバード
:MP-2 クルーセフィクション
:MP-4 ガーデン：草原
:MP-5 シャープネスガーデン
:MP-5 クラッシュガーデン