キャラクター名

アオ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品は一体なんだったろう？きっと今もっている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
銃声	突然の破裂音。何か焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。咄嗟に振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サルカワ	信頼	3	①②③④⑤	
イオ	恋心	3	①②③④⑤	
シキ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート		効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドールの配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してよい
メインクラス		後衛の誇り		オート		自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗でなく通常の失敗となる
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		調律		ラピッド		0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済・重複不可などは戻らない）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		たからもの（本）		オート			