キャラクター名

サルカワ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| ひきこもり | 外はおそろしい。皆があなたを傷つける。だから、小さな部屋に籠もっていた。そとなんていらない。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外は怖い。帰りたい。 |
| 勉強 | 勉強して、いい成績を取らないと。みんなに、あなたが優れていることを示さないと。示さないと。あなたにはほかに取り柄がない。ないんだ、きっと。それくらいしか、価値を、作れ、ない。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アオ | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| イオ | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| シキ | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 足掻く | | オート | | 自身 | 狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される |
| メインクラス | | 無限解体 | | ダメージ | | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、使用する攻撃マニューバはすべて、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| サブクラス | | 刹那 | | オート | | 自身 | バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ジョギリ | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 釘バット | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+爆発 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | リフレックス | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | 手鏡 | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |