

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
監禁	あなたの息は荒い。締め切った暗い部屋の中であなたは「戦利品」を観察する。それは紛れもなく、ヒトの形をしていた。
冒険	量販店は魔王の城。下水道は地下迷宮。あなたの世界は新しい冒険に満ちた舞台だった。あるいは、あなたにとっては今でも世界は広い冒険の舞台だろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
武士	嫌悪	3 ①②③④⑤	
闇医者	執着	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		凶 手		アクション	効果参照	自身	胸部にある肉弾攻撃マニューバを使用宣言した際、コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損傷することで、その最大射程を+1してよい。
ポジション		精神決壊		オート	なし	自身	あなたが「精神崩壊」状態なら、あなたはあらゆる攻撃マニューバと移動マニューバを使用できない。
ポジション		折れない牙		オート	なし	自身	あなたに全損している箇所がある際、与えるダメージ+1。
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した 箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		理由はいらず		オート	効果参照	0-3	1ターンに1回、射程内の存在が「アクション」マニューバを宣言した際、あなたの強化パーツ1つを損傷させることで、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		ライフデジョン		アクション	効果参照	効果参照	1ターンに1回、完全無効のみ使用可能。コストとしてあなたの体力行動値全てを「失効」と見做されて削られる。あなたが倒れた、損傷の使用済みのマニューバ全てを再使用可能にする。
メインクラス		動き続ける屍		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、ステーションのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
サブクラス		鈍重		ダメージ	なし	自身	あなたを対象とした移動マニューバのコスト+1、肉弾・白兵攻撃で与えるダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時より戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		優秀作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定、行動判定、逃走判定出目+1。
サブクラス		亡者の爪牙		オート	なし	自身	【あご】【こぶし】の攻撃判定出目+1、与えるダメージ+1。
サブクラス		死人の行進		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、追加でステーションのスキルを2つ習得する(特化スキルは不可)。
サブクラス		伽藍堂		オート	なし	自身	あなたの全損している箇所が攻撃が命中した場合、その攻撃の結果を「失敗」に変更してよい。1カウントに1回、1ターンに何回でも使用可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了まで そのマニューバは使用できる。
サブクラス		生ける屍		オート	なし	自身	基本パーツのアクションマニューバのコスト-1(最低1)。
頭		プリズンゲージ		オート	なし	自身	最大行動値+3。そのターンで初めて装備箇所にダメージを受けた時、あなたはたからもの未練に狂気点を1点加える。
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程内の侵入、視覚判定で大成功が出た時、攻撃に「連射」(行でいるなら+1)か「猛突」(種類がない)を 加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発揮する。
頭		浮かぶ目玉		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツは損傷させると、基本パーツとして扱う。このパーツは選択可能であれば最優先で損傷する。
頭		与一の心得		オート	なし	自身	射程1以上の攻撃マニューバを使用する際、判定値が「7」以上ならダメージ+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		猿轡		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	1	0-1	1na+3(1) 肉弾攻撃3(1)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1