

キャラクター名
流浪の武士

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	???
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
裏切られ	あなたは忠実に仕事をこなし、自分が異にかけられるような覚えはない。なのに、あなたは信じている者に無惨にも裏切られた。
勇者	あなたは戦果を挙げた。それは確かだが、あなたの名前は挙げた戦果以上に広まっていた。あなたはアンデッドの軍隊を肯定するプロパガンダのポスターにされたのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジバ	対抗	3 ①②③④⑤	
D.D	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート	なし	自身	バトルパート中、あなたが行うすべての判定の出目+1。あなたがマニューバの効果によって狂気点の追加を受けた際、さらに追加で任意の未練に狂気点1を加える。
ポジション		気高い心		オート	なし	自身	セッション終了時に寵愛点をもらう際、自身は達成できなかったカタル1つにつき獲得 寵愛点が4点マイナスされる（「記憶のカケラを獲得する」は除く）。
メインクラス		フェアリーダンス		オート	なし	自身	セッション開始時、「はろわた」を好きな数、順【竜】（オートなし/自身）行動値+1、に置き換えてよい。【竜】は基本パーツに含まれる。
メインクラス		刈り取る者		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、タナトスのスキルを2つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		殺戮劇の主演		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、タナトスのスキル2つを取得する（特化スキルは不可）。
サブクラス		ジャンプ		オート	なし	自身	あなたの白兵攻撃マニューバ使用 宣言時、コストの代わりに行動値を 追加で1減らすことで、射程+1してもよい。この効果は重複しない。
サブクラス		レーゼの風		ダメージ	0	0-1	ダメージタイミングのマニューバ1つのコストを0にしてよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		スタイル：殺人刀		オート	なし	自身	自身が使用する元のマニューバ名に「刀」を含む パーツの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		不退転		オート	なし	自身	あなたが煉獄、地獄、奈落のいずれかにいる際、「移動妨害」と案内方向への「移動」を無効化してもよい。
頭		ツインウェポン		オート	なし	自身	バトルパート開始時、あなたが所持している 弾薬の消費 消費しなかった弾薬は、あなたが所持している 弾薬の消費しなかった弾薬を 消費しなかった弾薬に振り回す。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	3	0-1	1na+3(4) [カタナ:山陣]白兵攻撃2(1)+切断。連撃1
腕		銘[山陣]		オート	なし	自身	バトルパート中、一度も移動していない場合、この[カタナ]の攻撃判定の出目+3。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたが任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		竜息		オート	なし	自身	行動値+1。
胴		竜息		オート	なし	自身	行動値+1。