

キャラクター名
デミウルゴス

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴァディス	保護	3 ①②③④⑤	
ツクヨミ	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姦計		ジャッジ	1	0~1	妨害2。対象がドールかサヴァントならさらに「転倒」の効果を加える。
ポジション		合理主義		オート	なし	自陣	あなたが判定に「大失敗」するたび、あなたは狂気判定を行う。
メインクラス		ありえぬ異能		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、サイケデリックのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		原色の嵐		オート	なし	自身	あなたが判定に「大失敗」するたび、あなたは狂気判定を行う。
メインクラス		極彩の幻		オート	1	1~2	妨害2。再使用可。1判定への重複使用不可。
メインクラス		とんかち補正		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル1の強化パーツ2つを得る。このパーツは強化値に縛られず、修復を行うことも可能である。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果	効果	1ターン終了時まで使用不可。コストの代わりに貴方は狂っていない。未練全てに、狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つを各自回復し、修復させる。(1千円は全額)
メインクラス		時間跳躍		ラピッド	効果	自身	コストの代わりに狂気判定を3回以上して未練に狂気点1点を加える。あなたの狂気をゼロに変更する。さらに、あなたが「強制の罰」を課しているから、「強制の罰」が1ターン間でも使用可能なる。
メインクラス		夢幻泡影		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、サイケデリックのスキルを2つ習得する(特化スキルは不可)。
サブクラス		歩み続ける針		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、クロノスのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
サブクラス		逆巻く螺子		ラピッド	0	0~1	発狂状態の未練がある際のみ使用可。対象の姉妹に対して対話判定を行ってよい。再使用可。1カウントにつき1回まで
サブクラス		砕ける硝子		ダメージ	効果	0~1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。対象の攻撃マニューバに「全体攻撃」を付与してよい。
サブクラス		歌う古時計		ラピッド	0	自身	使用済みのクロノスのスキルが強化パーツであるラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つを再使用可能にする。再使用可。1カウントにつき1回まで。
サブクラス		滅びの刻限		アクション	3	0~1	対象はあなたが取得しているサイケデリックのスキル数[個]のパーツを選び、損傷させる。15個
サブクラス		絶える旋律		ラピッド	効果	0~1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。あなたが狂気をゼロに変更する。さらに、あなたが「強制の罰」を課しているから、「強制の罰」が1ターン間でも使用可能なる。
サブクラス		速まる振子		ラピッド	効果	0~1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。対象は望む攻撃マニューバ1つをラピッドタイミングで使用してよい
サブクラス		時空の狭間		ラピッド	効果	効果	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。自身を含む、舞台上の姉妹全員は望むアクションマニューバ1つをラピッドタイミングで使用してよい。
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい。
頭		マスクレイド		オート	なし	自身	ジャッジマニューバの使用宣言時、コストを+1する事で「支援」か「妨害」の効果をしてよい。ジャッジマニューバ使用1回につき1回まで。
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ストリング		ジャッジ	1	0~1	支援1か妨害1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1