

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	21	7	9	21	8
ボーナス	3	4	7	2	3	7	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	4	5	9	2	4	10	2

HP	68
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルクロー	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胸部	フィルボトラベルジャケット				2	4	0	2	0
補助	クリスタルバックラー				1	5	0		-1
装身具	茶帯								
能力値			5	0	9	0	10	13	9
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)					12	10	10	18	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 19620  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
フェイス:ナレシュ	1							
効果:	精神判定+1							
トレーニング敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	敏捷基本値+3							
トレーニング精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	精神基本値+3							
フェンサーI	1							
効果:								
フェンサーII	1							
効果:								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	最大MP+CL							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ポーションを1個使用する							
トレーニング筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+3							
効果:								
効果:								
効果:								

レベル1  
 インタラプト、バタフライダンス、ドッジムーブ  
 ステップ: ダーク1、ステップ: ファイア1