キャラクター名
按田 紗海(あんだ さみ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル	エグザイル	年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	大成功	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3(骨の剣使用時)	白兵	8r+3		15		@8 侵蝕7　装甲無視。命中-1。命中でHP+8
1+2+3+4(骨の剣、80↑)	白兵	8r+3		27		@8 侵蝕11　装甲無視。命中-1。命中でHP+8
1+2+3+4+5(骨の剣、80↑)	白兵	8r+3		42		@8 侵蝕15　装甲無視。命中-1。命中でHP+8
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者	P	N		
日々出晴英(ひびで はるひで)	P　友情	N 敵愾心		
半田半蔵(はんだ はんぞう)	P　尊敬	N　嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
骨の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手→命中-1、攻撃力:+[攻撃力Lv+5]、ガード値:6							
C:ブラム=ストーカー	2	1	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限7)							
渇きの主	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	-	
効果：	装甲無視。命中した場合HP[Lv*4]点回復。素手じゃないとだめ。							
伸縮腕	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	白兵	-	
効果：	攻撃の射程を視界に変える。組み合わせた判定のダイスを[3-Lv]個する。							
ブラッドバーン	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	自動	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv*4]、HP-5点							
フルパワーアタック	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	白兵攻撃力+[Lv*5]。ラウンドの間【行動値0】この修正は他のエフェクトに優先する。							
瀉血	★							
効果：	要らない血すてちゃう！							
ブラッドリーディング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

天才！かわいい！！ありがと～！

百々 星南(ささ せな)