

キャラクター名
ヴァディス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
デミウルゴス	保護	3 ①②③④⑤	
ツクヨミ	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鉄壁の衣		オート	なし	自身	防御2。自身に対して「情欲」の未練を持つ仲間がいるなら、そのドールの現在行動値を1減らす。
ポジション		気高い心		オート	なし	自身	セリジョン終了時に寵愛点を減される際、あなたは達成できなかった「記憶のカケラを獲得する」を除く1カケラにつき、得る寵愛点が4点マイナスされる。
メインクラス		過ぎたる寵愛		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、バロックのスキルを2つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		織り成す異形		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、バロックのスキルを2つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		回鬼		オート	なし	自身	ダメージタイミング、常に防御1を得る。ただし、ターンの終了時にあなたは追加で1点の狂気点を得る。
メインクラス		異形の網		ダメージ	0	0	1ターンに何度でも使用可。1カウントに1回まで、同時に使用する「ダメージ」マニューバのコスト-1してよい。
メインクラス		複製器官		オート	なし	自身	シナリオ開始時、あなたは任意の箇所に「顔と脚部」を合計2箇所設置する。このパーツは複製タイプ強化パーツとして扱い、シナリオ終了時まで有効。
メインクラス		恐怖の存在		オート	なし	自身	射程内の敵を対とした攻撃マニューバの 対象を本来の射程を無視して自身に変更する。この効果は舞台上に他の「恐怖の存在」を持つドールがいる場合無効。
メインクラス		怪物		オート	なし	自身	ダメージマニューバの使用宣言時、コストを+1する事で「防御」の効果を増してよい。ダメージマニューバ使用1回につき1回まで。
メインクラス		冒流の化身		オート	なし	自身	射程が自身であるダメージマニューバのコスト-1(最低0)。
メインクラス		再生		ダメージ	0	自身	防御2、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。（怪物・冒流の化身）
メインクラス		結晶化		ダメージ	0	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。（冒流の化身）
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
頭		きゅうけつ		オート	なし	自身	自身の肉弾攻撃マニューバで誰かがパーツを損傷したカウント終了時、自身の基本パーツ1つを修復してよい。
頭		おろち		ラピッド	1	0~1	発動以降ターン終了まで、対象があなたに対して行う攻撃判定の出目-1(全体攻撃は自分のみ-1)。重複不可。
頭		ほたる		オート	なし	自身	あなたを対象に行われる攻撃判定につき1回、ジャッジタイミングで使用された「支援」の効果は無効化してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		スリプル草		ダメージ	0	0	あなたがダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。転倒。
腕		白杖		オート	なし	自身	たからもの
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2連撃。攻撃判定において連撃で発生した判定を含めた中2回だけダメージを振り回してもよい。ダメージが通った場合基本パーツ1つを修復する（きゅうけつ）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		けっそん		オート	なし	自身	攻撃判定の出目-1。あなたに対する攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1