

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ライバル	他の誰でもない、アイツにだけはどうしても負けたくない。そう思える相手が居た。まだアイツはこの世界に居るだろうか？いや、居て貰わなきゃ困る。
秘密基地	低木の囲いの中や登りやすい木の上。人気のない広場や神社の下。そこを自分たちだけの秘密基地にしていた。安息の地はこの世界にもあるのだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
武士	信頼	3 ①②③④⑤	
D.D	依存	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		慎重		オート	なし	自身	行動判定、対話判定、狂気判定のいずれかを 行った際のみ使用可。サイコロを振り直してよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
ポジション		合理主義		オート	なし	自身	あなたが判定に「大失敗」するたび、あなたは狂気判定を行う。
メインクラス		鉛の造花		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、レクイエムのスキルを2つ習得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		終端の鎮魂歌		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、レクイエムのスキルを2つ習得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		黒鉄の即興曲		アクション	3	自身	このマニューバが発動するのと同じタイミングにおいて、レベル以下の強化パーツである射撃・砲撃攻撃マニューバ1つにつき1回ずつ、コストのみ使用してよい。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		鷹の眼		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃判定が大成功した際、与えるダメージ+2。
サブクラス		予備弾装		オート	なし	自身	シリアブ戦時に敵に「マガジン」を管理しているレクイエムのクラススキル(2段階目)が発動。このパーツは該タイプ強化パーツとして強い。シリアブ戦時に予て支給される。
サブクラス		鷹の目		オート	なし	自身	射程2~4の対象へ行う攻撃判定の出目+1してよい。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+2。
サブクラス		スタイル: スナイパー		オート	なし	自身	【集中】の効果量+1。さらに、射程2以上離れた敵に攻撃する際、攻撃判定の出目+1。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパーツで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
サブクラス		ペリドット		ダメージ	1	自身	自身が与えた射撃攻撃のみ使用可。「切断」の効果を得る。既に ある場合は切断判定に-2の修正を加える。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		光る目		ジャッジ	2	自身	あなたの攻撃マニューバ使用時のみ使用可。判定値を6に固定し、ジャッジタイミングを終了する。
頭		与一の心得		オート	なし	自身	射程1以上の攻撃マニューバを使用する際、判定値が「7」以上ならダメージ+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		フェイント		ジャッジ	1	自身	支援 2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		クジラの骨		オート	なし	自身	たからもの
腕		対物ライフル		アクション	4	1-4	1ma+4(1)射撃攻撃 5(2)、攻撃判定の出目+1。