

キャラクター名
ツクヨミ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴァディス	保護	3 ①②③④⑤	
デミウルゴス	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		身軽		オート	なし	自身	最大行動値+2。さらに「たからもの」を隠蔽した際に狂気点の増加を受けず、バトルパート終了時に「たからもの」による狂気点の回復ができない。
ポジション		精神決壊		オート	なし	自身	あなたが「精神崩壊」状態なら、あなたはあらゆる攻撃マニューバと移動マニューバを使用できない。
メインクラス		終端の鎮魂歌		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、レクイエムのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		鉛の造花		オート	なし	自身	このスキルを取得した際に、レクイエムのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		重奏		オート	なし	自身	「切断」「爆発」「全体攻撃」を持たない射撃攻撃マニューバの宣言時、「連撃1(固有にある場合+1)」及び「鈍化」を加えてよい
メインクラス		ミニマム		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最小射程を-1してよい(最低0)。
メインクラス		鷹の目		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃判定が大成した際、与えるダメージ+2。
メインクラス		魔法無属性化		オート	なし	自身	あなたの射撃攻撃マニューバのダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、「連撃」以外の追加効果は失われる。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		黒魔導士		オート	なし	自身	あなたが射撃攻撃マニューバを使用した際、あなたと対象以外は「ダメージ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
メインクラス		スタイル:スナイパー		オート	なし	自身	【集中】の効果量+1。さらに、射程2以上離れた敵に攻撃する際、攻撃判定の出目+1。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	果最大行動値+1。
頭		マンイーター		オート	なし	自身	サヴァントへの攻撃出目・ダメージ+1。
頭		おおきなあたま		オート	なし	自身	代替【(のうみそ)】、最大行動値+3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アサルトライフル		アクション	3	0~3	【切断】「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		レーザーサイト		オート	なし	自身	「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		御旗		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ネジマキ		オート	効果	自身	ダメージ+2、ターン開始時に使用可。あなたは他の敵一人を、自身の場で行動値を-2する代わりに、そのターン終了まであなたの最大行動値を+2してもよい。
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1