キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落への抗い		オート			「奈落」にいる場合、アクション-1
メインクラス		銃神		オート			攻撃出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド			攻撃マニューバ使用
サブクラス		歪極		オート			lv3変異追加
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0		アクションマニューバ使用
脚		けもあし		アクション	2		移動1~2
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2