キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	61
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	1	-	pa	至近	自身	[-□自動]	ｴﾈﾐｰ	
効果：	HP+[Lv×30]/侵蝕率LvUp無効							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	pa	至近	自身	[-□自動]	RB	
効果：	衝動判定D+Lv/侵蝕率基本値+5							
ｵﾘｼﾞﾝ:ﾋｭｰﾏﾝ	1	2	mi	至近	自身	[-□自動]	RB	
効果：	ｼｰﾝ中ｴﾌｪｸﾄ使用判定達成値+Lv							
形状変化:剛	3	3	mi	至近	自身	[-□自動]	-	
効果：	ｼｰﾝ中攻+[Lv×2]							
無機なる四肢	1	1	ma	視界	-	[R□対]	-	
効果：	攻+[Lv+4]/ﾄﾞｯｼﾞD-1							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ/ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	ma	-	-	[S□-]	-	
効果：	C値-Lv/下限値7							
崩れずの群れ	1	2	au	至近	自身	[-□自動]	-	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前/ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ行動済可/ﾒｲﾝ1回							
命のカーテン	1	4	au	至近	自身	[-□自動]	-	
効果：	[崩れずの群れ]射程10mに変更/ｼﾅﾘｵLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								